



## Regeln & Definitionen

Als Begegnung versteht man die sportliche Auseinandersetzung zweier Mannschaften. Gespielt wird vorzugsweise Freitags um 20 Uhr.

Abweichungen bitte in der Whats up Gruppe bekannt geben.

Eine Begegnung besteht aus 10 Spielen in 3 Blöcken (4 Einzel 2 Doppel 4 Einzel).

Die Heimmannschaft stellt den Schreiber bei den ungeraden Spielen (1/3 etc), die Auswärtsmannschaft für die geraden Spiele (2/4 etc).

Die Spieler können für jeden Block separat gesetzt werden. Soll jedoch ein Spieler mehrere Spiele bestreiten, so muss er auf seiner Position weiter spielen (z.B. H1).

Ein Spieler der im 1. Block spielt, kann im 2. Block ausgetauscht und im 3. Block wieder auf seiner Position spielen.

Vor Beginn eines Spiels wird per Bullwurf der Beginner der ungeraden Legs ermittelt.

Der Spieler des Heimteams beginnt den Bullwurf. Der Spieler der näher an das Bull herangekommen ist beginnt das Spiel (25=25/50=50). Der Schreiber entscheidet. Ein Pfeil der im Bull steckt muss wieder gezogen werden (25/50). Sollten beide Pfeile gleich auf sein, beginnt der Spieler der Auswärtsmannschaft mit dem 2.Wurf auf das Bull, usw.

Ein Spiel ist beendet, wenn ein Spieler 3 Legs für sich entscheiden kann.

Bestleitungen:

Schafft es ein Spieler mit einem Wurf 3x T20 oder 3x T19, so wird es als High Score (HS) gewertet.

Gelingt es einem Spieler mit einem Wurf von 101 Punkten oder mehr ein Leg zu beenden, so wird es als High Finish (HF) gewertet.

Wenn ein Spieler oder Doppelteam ein Leg mit 18 Darts oder weniger beendet, wird es als Short Game (SG) gewertet.

Nach Beendigung der Begegnung bestätigen beide TC´s mit ihrer Unterschrift die Richtigkeit des Spielberichts. Dem Spielführer der Heimmannschaft obliegt die zeitnahe Übermittlung des Spielberichts per e-mail an [dart-liga-krefeld@web.de](mailto:dart-liga-krefeld@web.de)